

CYBER - BAYTA



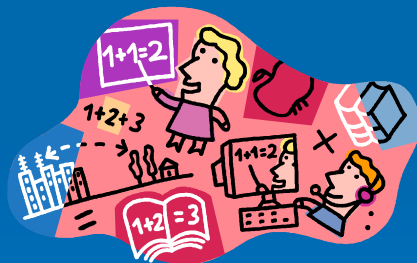
Interaktivno mesto zabave



Fikon Dean
Jaušovec Igor
Zelko Tomaž
Zorić Borut
Zupančič Nina

NAMEN

1. Ponuditi mladim (15-25 let) možnost za druženje, izobraževanje, zabavo in spoznavanje novih tehnologij



2. Druženje starejših (nad 60 let) ljudi v dopoldanskem času



CILJ

➤ Prostor, kjer bo omogočen:

- dostop do interneta
- druženje ob pijači in manjših prigrizkih
- spoznavanje novih tehnologij
- izobraževanje
- tekmovanja
- tematske zabave
- prilagojen portal za starejše
- Poslušanje glasbe (DJ)

STORITVE / PROGRAM

- DOPOLDAN (namenjeno starejšim)
- POPOLDAN IN ZVEČER (namenjeno mlajšim)

SREDSTVA

➤ FINANCIRANJE:

- Mestna občina Ljubljana
- Ministrstvo za informacijsko družbo
- Ministrstvo za šolstvo, znanost in šport
- Podjetja, s svojimi novimi tehnologijami in storitvami
- Študentska organizacije in klubi
- Sponzorji

➤ PRIHODKI IZ POSLOVANJA:

- Dostop do interneta (plačevanje na uro ali klubska kartica)
- Prodaja pijače in prigrizkov
- Plačevanje izobraževanja
- Zakup (medijskega) prostora

TEHNOLOGIJA



TRŽENJE

➤ MLADI:

- Internet
- Revije za mlade & revije za računalništvo
- Felix kartica
- Predstavitveni CD
- WC oglaševanje v barih in klubih
- Povezava s projektom Z glavo na zabavo in Ljudmila

➤ STAREJŠI:

- Promocija v upokojenskih klubih, društvih in domovih
- Revija Albert, Jana, Ljubljana
- Tretja univerza
- Informacijske brošure
- radio
- Lokalne TV (oddaje)

PRIHODNOST RAZVOJA PROJEKTA

- Nove lokacije
- Bus-bayta (mobilnost)
- Uvajanje novih storitev in tehnologij (IP telefonija, SiTV, next generation technology...)